

Ressources disponibles



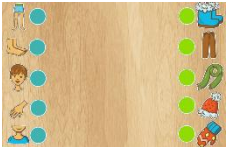













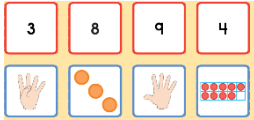

** Cliquez sur le lien pour ouvrir la page Internet

- ✓ [École ouverte](#)
- ✓ [Programme de formation du préscolaire](#)
- ✓ [Programme de formation CAPS-I](#)
- ✓ [Programme de formation DIP](#)
- ✓ [Fédération québécoise de l'autisme](#)
- ✓ [Société québécoise de la déficience intellectuelle](#)

CLIQUE ICI POUR ACCÉDER À D'AUTRES ACTIVITÉS!

Suggestions d'activités, semaine 10 (8 au 12 juin 2020)			
Thème principal : Une visite à la ferme			
	Français / Communication	Mathématique	Activités complémentaires
Vie à la maison	<ul style="list-style-type: none"> - Apprendre le nom des animaux de la ferme et des bâtiments (des affiches ici et un imagier ici) - Dans le réfrigérateur, trouver les aliments produits par les animaux de la ferme (œuf, lait, fromage, bacon...) Coller une image de l'animal sur l'aliment correspondant 	<ul style="list-style-type: none"> - Cuisiner à partir d'aliments qui proviennent de la ferme (un yogourt aux fruits, des bonhommes tartines, des crêpes) - Résoudre des additions et des soustractions avec des objets du quotidien (ustensiles, bouchons, billes) 	<ul style="list-style-type: none"> - Construire la fleur de l'alimentation pour classer les aliments selon les groupes - Connaître les types de repas et les aliments qui les composent (déjeuner, collation, dîner, souper)
Vie scolaire	<ul style="list-style-type: none"> - Trouver le mot qui correspond à l'image de l'animal - Trouver le son final des mots - Trouver le son initial des mots - Compléter les phrases en écrivant les mots qui manquent - Écrire son prénom et son nom 	<ul style="list-style-type: none"> - Faire des suites logiques - Estimer le nombre de pattes (s'inscrire pour télécharger) - Avec aide, résoudre une situation problème (dessiner les animaux!) 	<ul style="list-style-type: none"> - Trouver l'intrus - Cherche et trouve à la ferme - Classer les animaux qui habitent dans la ferme et ceux dans la forêt (inscription gratuite pour télécharger)
Soins personnels et bien-être	<ul style="list-style-type: none"> - Apprendre les marques de politesse (bonjour, aurevoir, merci, s'il vous plaît) 	<ul style="list-style-type: none"> - Se mesurer en mètre et centimètres à chaque mois et vérifier si l'on a grandi 	<ul style="list-style-type: none"> - Utiliser de façon sécuritaire des produits domestiques courants (ex : savon à vaisselle, à lessive, produits ménagers)
Déplacements	<ul style="list-style-type: none"> - Roule le dé et déplace-toi comme l'animal (inscription gratuite pour télécharger) 	<ul style="list-style-type: none"> - Lors d'un déplacement à pied, reconnaître et nommer les chiffres vus sur les adresses des maisons 	<ul style="list-style-type: none"> - Aller visiter une ferme de la région si celle-ci le permet (Ferme La Poule-a-ries, Domaine des 3 vents, Lunik)
Loisirs	<ul style="list-style-type: none"> - Donner son appréciation suite à l'écoute d'un film sur la thématique de la ferme (suggestions : Shaun le mouton, La ferme en folie) - Chanter Dans la ferme de Mathurin 	<ul style="list-style-type: none"> - Jouer au jeu des formes et des couleurs (à imprimer gratuitement) - Jouer au Twister avec les doigts 	<ul style="list-style-type: none"> - Se pratiquer à découper (se créer un compte gratuitement pour imprimer) - Bricoler sa propre ferme avec des matières naturelles

Sites Internet et applications gratuites (Cliquez sur l'image pour ouvrir le lien)

Français	Mathématique	Autres
<p>Inventer sa propre histoire et la raconter en jouant : Sur tablette : Mini ferme 2+</p> 	<p>Jouer avec les nombres : Application généralement payante qui est gratuite pendant le confinement : Dragon Box numbers</p> 	<p>Relier les parties du corps aux bons vêtements : Sur Internet : Ti-pirate</p> 
<p>Écrire des mots en utilisant les sons : Sur tablette : La magie des mots starter (Choisir l'écriture scripte dans les réglages)</p> 	<p>Dénombrer des quantités inférieures à 10 : Sur tablette : Arithmétique pour enfant</p> 	<p>Laver les animaux de la ferme : Sur tablette : Dirty farm</p> 
<p>Écouter et/ou lire un livre : Sur Internet : Charivari à la ferme (Littératout)</p> 	<p>Écouter une histoire pour compter les animaux de la ferme : Sur tablette : La ferme 123!</p> 	<p>Apprendre ce qui se mange et ce qui ne se mange pas : Sur Internet : Turbulus.com</p> 
<p>La famille fruit (Abracadabra)</p> 	<p>Additionner et écrire son résultat : Sur tablette : Roi des maths : cours de math</p> 	<p>Travailler la coordination œil-main et l'observation : Sur tablette : Animaux du monde : jeu éducatif</p> 
<p>Apprendre à lire en utilisant le bruit des lettres et les sons : Sur Internet : Apprendre à lire.net</p> 	<p>Représenter des nombres sur des dominos et des planches de 10 : Sur tablette : Domino 10 frame</p> 	<p>Jeux éducatifs : Sur Internet: Up to ten</p> 
<p>Jouer avec l'alphabet: Sur Internet: Lulu la taupe</p>  <p>Mémozor</p> 	<p>Dénombrer, additionner et soustraire: Sur tablette : Le roi des maths jr</p>  <p>Sur Internet : Chenelière éducation</p> 	<p>Reproduire les tâches du fermier : Sur tablette: Farm and animals toddlers game</p>  <p>Garden game</p> 